

28 de Abril a 1 de Maio de 2006 – Guimarães

O evento

O Robótica 2006 – Festival Nacional de Robótica é, em sexta edição, um evento que visa promover a ciência e a tecnologia junto dos jovens do ensino básico, secundário e superior. No presente ano é organizado pelo Departamento de Electrónica Industrial da Escola de Engenharia da Universidade do Minho. O principal atractivo deste evento é um conjunto de competições entre robots concebidos, projectados, construídos e programados por equipas de alunos, havendo provas específicas para cada nível de ensino e nível etário. Porém, o festival não se esgota nas competições havendo, para além de um Encontro Científico, ateliers e demonstrações que podem ser usufruídas, quer pelos participantes, quer por visitantes. Pela primeira vez desde o início deste evento (Guimarães'2001) vão participar equipas de fora de Portugal (Espanha e Irão já confirmadas).

O valor educativo do evento

A robótica é uma tecnologia transversal que proporciona abordagens interdisciplinares que interligam várias áreas do conhecimento: a electrónica, a mecânica, a informática, a física, a matemática, etc. É um domínio privilegiado para a aplicação da metodologia de projecto em que o aluno se relaciona com o conhecimento através de realizações concretas, aprendendo a resolver problemas e a autonomizar a aprendizagem, crescendo em criatividade e em espírito empreendedor, contactando com a inovação tecnológica e com o *modus operandi* da tecnologia e, não menos importante, fazendo a experimentação e a descoberta vocacional.

Refira-se ainda que a robótica é uma fonte de motivação, dado o seu carácter aliciante não só pela sua ligação ao imaginário da ficção científica, mas também pelas promissoras hipóteses que abre em todos os campos da actividade humana.

Competições

Os alunos do ensino básico e secundário podem participar em diversas classes de competição:

- Condução Autónoma (CA)
- Busca e Salvamento (BS)
- Futebol Robótico Médio (MSL)
- Futebol Robótico Pequeno (SSL)
- Futebol Robótico Júnior
 - Um Contra Um (FRJ 1x1)
 - Dois Contra Dois (FRJ 2x2)
- Dança Júnior (DJ)

Cada escola pode inscrever uma ou mais equipas em cada classe e modalidade de competição.

Ateliers e demonstrações

Tanto os participantes como os visitantes podem desfrutar de ateliers e demonstrações promovidos pelas universidades envolvidas e prestigiadas empresas, onde podem ter contacto com as possibilidades e os desenvolvimentos recentes e perspectivados da robótica. O evento representa assim uma excelente oportunidade para uma visita de estudo de relevante valor educativo.

Encontro Científico

Os professores do Ensino Básico e Secundário têm ainda a possibilidade de participar no Encontro Científico, que decorre durante o dia 28 de Abril, cujo orador convidado para a sessão de abertura é um astronauta da estação espacial europeia, Claude Nicollier, e que vem dar uma palestra sobre robótica no espaço. Outro orador convidado é o Doutor Frank Joublin, investigador do laboratório da Honda na Alemanha, que fará uma palestra sobre o passado, o presente e o futuro do robot humanóide ASIMO.

Informações, regulamentos e inscrições

Toda a informação sobre o evento pode ser acedida em <http://www.robotica2006.dei.uminho.pt>.

A ANPEE e as equipas envolvidas no projecto “Dear Robot”

A ANPEE é apoiante oficial do evento. As equipas “DEAR ROBOT”, de mais de seis dezenas de escolas de todo o país que operam em parceria com a ANPEE, participarão na prova de Busca e Salvamento, culminando assim um processo de colaboração que começou no mês de Dezembro.

Convívio promovido pela ANPEE

A ANPEE está a promover um convívio para colegas e amigos, que terá lugar no sábado dia 29 de Abril, a partir das 19 horas, e que inclui uma visita guiada ao centro histórico de Guimarães seguido de jantar de confraternização. As inscrições devem ser feitas até ao dia 21 de Abril.